



©Expo 2025

## 2025年大阪・関西万博バーチャルパビリオン 「電力館 可能性のタマゴたち」の出展について

2025年2月27日  
電気事業連合会

電気事業連合会は、2025年日本国際博覧会（大阪・関西万博）のバーチャル会場「バーチャル万博～空飛ぶ夢洲～」にパビリオン「電力館 可能性のタマゴたち」（以下、「バーチャル電力館」）を出展いたします。

バーチャル電力館では、リアルパビリオンのコンセプトはそのままに、バーチャル空間ならではのゲーム体験を提供します。2025年4月上旬より出展し、スマートフォン等で体験いただけます。

### （1）バーチャル電力館の概要



館内は、入口となる「セントラルエリア」と、エネルギーの可能性を体験する5つのエリア「太陽のエリア」「海のエリア」「大地のエリア」「空のエリア」「神秘のエリア」で構成されます。

リアルパビリオンと同様に、ユーザーはそれぞれ「可能性のタマゴ」を持ち、各エリアに配置された未来のエネルギーに係るゲームを体験することで、「可能性のタマゴ」にエネルギーを集めます。

一定のエネルギーを集めると、自分だけのキャラクター（エネタマ）が誕生し、キャラクター（エネタマ）とともに館内を探検します。

自然と技術が共存する世界のグラフィック表現に加え、各エリアの体験におけるゲーム性の高さが特徴です。

## (2) 各エリアの概要

各エリアでは、ゲームを通じて、未来のエネルギーに係る技術の原理にふれることができます。来館者は、エリアを行き来しながら未来のエネルギーに係るゲームを体験し、「可能性のタマゴ」にエネルギーを集めます。

### セントラルエリア

バーチャル電力館の入口。エネタマを誕生させる場所



### 太陽のエリア

核融合（水素のバブルにぶつかって水素と水素を融合させる体験）



### 海のエリア

水素（自身で電気を起こすシビレエイで水の電気分解を行い、水素を得る体験）



## 大地のエリア

振動力発電（岩にジャンプし、体を動かす振動によりエネルギーを得る体験）



## 空のエリア

風力発電（風の力を強めて、その力で高く飛ぶ体験）



## 神秘のエリア

無線給電（スペースシャトルを建築するドローンに給電する体験）



### (3) エネタマ (全 20 種類)

「可能性のタマゴ」に一定のエネルギーを集めると、エネタマが誕生し、来館者はエネタマと共にバーチャル電力館内を探検します。誕生するエネタマは、体験したエリアや、使用したアイテムによって変わります。エネタマの名前は動物と科学単位を組み合わせたものです。

#### 【エネタマ一例】



ニヤット  
=ネコ×ワット (W)

\*ワット：仕事率（単位時間あたりの仕事量）、とくに電力（単位時間あたりに消費される電気エネルギー）を表す単位



ルクリス  
=リス×ルクス (lx)

\*ルクス：照度（物体がどれだけ照らされているか）、光源が発した光が物体に当たった明るさを表す単位



アンベア  
=クマ×アンペア (A)

\*アンペア：電流（電気の流れる量）を表す単位

### (4) アバターアイテム (全 8 種類)

ゲームを進めると様々な場面でアバターアイテムを獲得できます。獲得したアイテムを被ってバーチャル万博内を探索したり、プロフィールカードをカスタマイズしたりすることができます。

#### 【アバター一例】



なりきりニヤット



なりきりワンボル



なりきりオーム

電気事業連合会は、バーチャル万博アプリがリリースされる 2025 年 4 月上旬の公開に向け、リアルパビリオンと同様、多くの皆さまに楽しんでいただけるよう、引き続きバーチャル電力館の準備を進めてまいります。

なお、本日、Quiz Knock<sup>※</sup>のYouTubeチャンネル「Game Knack」において、バーチャル電力館の先行体験動画が公開されております。

Game Knack [https://www.youtube.com/channel/UCqfyBJL2SvZ\\_QqrpCjcwSA](https://www.youtube.com/channel/UCqfyBJL2SvZ_QqrpCjcwSA)

※ クイズ王伊沢拓司氏率いる東京大学発の知識集団。「Game Knack」は、Quiz Knockのメンバーが「楽しいの中にある学び」をコンセプトに、全力で試行錯誤しながらゲーム実況を行うYouTubeチャンネル。

以上

**【お問い合わせ先】**

電気事業連合会 広報部 (03-5221-1440)

大阪・関西万博推進室 (06-7507-2744)

## 大阪・関西万博「バーチャル万博～空飛ぶ夢洲～」の概要

大阪・関西万博のバーチャル会場で、世界中からスマートフォン等で参加可能です。来場者は、アバターとして大阪・関西万博の世界に入り込み、3DCGで実際の建物が再現されたパビリオン・イベント施設を巡りながら、各出展者が展開するバーチャルならではの展示やイベントを世界中の人々と一緒に楽しむことができます。



### <バーチャル万博アプリ>

- ・2025年4月リリース予定（ダウンロード無料）
- ・対応プラットフォーム（予定）：  
スマートフォン（iOS/Android）・PC（Windows/Mac）・VR ゴーグル（MetaQuest2,3）

### <日本博覧会協会 大阪・関西万博公式 web サイト「バーチャル万博」>

<https://www.expo2025.or.jp/future-index/virtual/>